

# Concepts fonctionnels

HOF,  $\lambda$ , closure, partiel et curryfication

## Conception

décomposition

Yannick Loiseau

API Hour – Clermont'ech

2014-02-26

en objet : classes → collaboration (top-down)

en fonctionnel : fonctions → composition (bottom-up)

<http://yloiseau.net/articles/functional/>

1 / 46

2 / 46

Caractéristiques

Caractéristiques

fonction → valeur de 1<sup>er</sup> ordre

type (objet) *fonction*

⇒ approches  $\neq$

⇒ solutions  $\neq$

- ▶ affectée à une « variable »
- ▶ passée en paramètre
- ▶ retournée

3 / 46

4 / 46

*Higher Order Function* : fonction d'ordre supérieur fonction

- ▶ paramètre : fonction
- ▶ retourne : fonction

⇒ abstraction d'algo.

doubler les valeurs d'une liste

```
def double_all(values) :
    result = []
    for val in values :
        result.append(2 * val)
    return result
```

```
assert double_all([1, 2, 3]) == [2, 4, 6]
```

5 / 46

6 / 46

ajouter un préfixe à une liste de chaînes

```
def hello_to_all(names) :
    result = []
    for name in names :
        result.append("Hello " + name + "!")
    return result
```

```
assert hello_to_all(["Julien", "William", "Yannick"]) == [
    "Hello Julien !",
    "Hello William !",
    "Hello Yannick !"
]
```

```
def double_all(values) :
    result = []
    for val in values :
        result.append(2 * val)
    return result
```

```
def hello_to_all(names) :
    result = []
    for name in names :
        result.append("Hello " + name + "!")
    return result
```

⇒ duplication algo. général

≠ calcul des nouvelles valeurs

⇒ fonction générique + fonction en paramètre

7 / 46

8 / 46

```
def apply_to_list(f, l) :
    result = []
    for elt in l :
        result.append(f(elt))
    return result
```

```
def double_me(v) :
    return 2 * v
```

```
assert apply_to_list(double_me, [1, 2, 3]) == [2, 4, 6]
```

```
def say_hello(name) :
    return "Hello " + name + "!"
```

```
assert apply_to_list(say_hello,
    ["J", "W", "Y"]) == ["Hello J!", "Hello W!", "Hello Y!"]
```

produit des valeurs d'une liste

```
def prod_of(values) :
    result = 1
    for val in values :
        result = result * val
    return result
```

```
assert prod_of([1, 2, 3, 4]) == 24
```

### map

$map : (a \rightarrow b) \times list(a) \rightarrow list(b)$   
 $map(f, [a_1, \dots, a_n]) = [f(a_1), \dots, f(a_n)]$

« aplatisir » une liste de listes

```
def flatten(lst) :
    result = []
    for sublist in lst :
        result = result + sublist
    return result
```

```
assert flatten(
    [
        ["a", "b"],
        ["c", "d", "e"],
        ["f"]
    ]
) == ["a", "b", "c", "d", "e", "f"]
```

```
def prod_of(values):
    result = 1
    for val in values:
        result = result * val
    return result
```

```
def flatten(lst):
    result = []
    for sublist in lst:
        result = result + sublist
    return result
```

⇒ duplication algo. général

≠ fonction d'agrégation, valeur initiale (elt. neutre)

⇒ fonction générique + paramètres

```
def aggreg_by(f, z, l):
    result = z
    for elt in l:
        result = f(result, elt)
    return result
```

```
from operator import mul, add
```

```
assert aggreg_by(mul, 1, [1, 2, 3, 4]) == 24
```

```
assert aggreg_by(add, [],
                 [
                     ["a", "b"],
                     ["c", "d", "e"],
                     ["f"]
                 ]) == ["a", "b", "c", "d", "e", "f"]
```

fold (foldl) / reduce

map ? reduce ? *map + reduce* = MapReduce (1958)

```
foldl : (a × b → a) × a × list(b) → a
foldl(f, z, [a1, ..., an]) = f(... f(f(z, a1), a2), ...)
```

foldr

```
foldr : (a × b → b) × b × list(a) → b
foldr(f, z, [a1, ..., an]) = f(a1, f(a2, f(..., f(an, z))...))
```

catamorphisme (th. des catégories)

## No More Patterns !

$\circ : (b \rightarrow c) \times (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow c)$   
 $(f \circ g)(x) = f(g(x))$

$foldr(cons, [], l) = copy(l)$

$foldl + cons \equiv reverse$

$foldr(cons \circ f, [], l) = map(f, l)$

$filter : (a \rightarrow boolean) \times list\langle a \rangle \rightarrow list\langle a \rangle$

...

Peter Norvig → +  $\frac{2}{3}$  D.P. classiques (GoF)

D.I. / factory ⇒ fonction (classe)

D.P. comportement → délégation/redéfinition

- ▶ stratégie
- ▶ décorateur
- ▶ *template method*
- ▶ commande

⇒ composition

automate (état, événements) ⇒ Map⟨evt, fonction⟩

visiteur ⇒ fold

D.P. commande : réduction par la composition

```
def command(*functions) :
    return reduce(compose, reversed(functions), ident)
```

```
def double(i) :
    return 2 * i

def add4(i) :
    return i + 4

def prefix(s) :
    return "val : " + s
```

```
c = command(double, add4, str, prefix)
assert c(19) == "val : 42"
```

```
d = command(int, add4, double)
assert d("17") == 42
```

# Lambda

- ✓ abstraction , réutilisation , simplification
- ✗ → fonctions *ad hoc* : utilisation unique

## $\lambda$ -calcul

fonction anonyme

- ▶ à la demande
- ▶ locale
- ▶ récupérée (GC)

22 / 46

24 / 46

## Lambda

```
def double_me(v) :
    return 2 * v
```

```
double_me = lambda x : 2*x
```

## Lambda Exemple

```
assert map(lambda x : 2*x, [1, 2, 3]) == [2, 4, 6]
```

```
def hello_to_all(names) :
    return map(lambda s : "Hello " + s + "!", names)
```

```
assert hello_to_all(["J", "W", "Y"]) == ["Hello J!", "Hello W!", "Hello Y!"]
```

25 / 46

26 / 46

`Comparator<T> → lambda`

- ▶ tripler les valeurs de la liste ?
- ▶ dire « Goodbye » ?

autres lambda... même structure  
 ⇒ généralisons plus !

Closure

## Closure

« capture » valeurs → déf. de fonction

dual de l'objet

- ▶ objet : structure de donnée + comportements (fonctions)
- ▶ closure : fonction + données

⇒ famille de fonctions  
 Comment ?  
 fonction → lambda  
 ⇒ créer des fonctions paramétrées

```
def say(pref, suff="") :
    return lambda name : pref + name + suff
```

```
say_hello = say("Hello ", "!")
assert say_hello("Yannick") == "Hello Yannick!"
```

```
assert say("Farewell ")("Yannick") == "Farewell Yannick"
```

```
assert map(say("Hello ", "!), ["J", "W", "Y"]) == [
    "Hello J!",
    "Hello W!",
    "Hello Y!"
]
```

```
assert map(say("Goodbye ", "..."), ["J", "W", "Y"]) == [
    "Goodbye J...",
    "Goodbye W...",
    "Goodbye Y..."
]
```

Runnable, Callable<V>, ...

classes anonymes → 1 méthode

⇒ closure

## Application partielle

cas particulier (fréquent)

fonction de  $n$  paramètres → fonction de  $n - 1$  paramètres

composition

- ▶ fonction existante
- ▶ « fixer » paramètres
- ▶ → nouvelle fonction

⇒ closure → fonction générique

```
def partial(f, x):
    return lambda *args : f(x, *args)
```

```
double = partial(mul, 2)
triple = partial(mul, 3)
plus5 = partial(add, 5)
```

```
assert double(21) == 42
assert triple(14) == 42
assert plus5(37) == 42
```

37 / 46

fixer plusieurs ?

```
def calcul(a, b, c, d):
    return (a * b) + c - d
```

```
foo = partial(partial(partial(calcul, 7), 5), 12)

assert foo(5) == 42
```

hum...

```
assert reduce(partial, [7, 5, 12], calcul)(5) == 42
```



38 / 46

## Fonction Curryfiées

✓ composition, HOF

```
foo = compose(
    compose(
        partial(partial(foldl, mul), 1),
        partial(filter, even)
    ),
    partial(map, partial(add, 3))
)
assert foo([1,2,3,4,5]) == 192
```

✗ lourd...

39 / 46

Haskell Curry

fonction  $n$  paramètres  $\rightarrow$  série de fonction 1 paramètre  
autom. partialisable

41 / 46

*add : int × int → int*

```
add = lambda a, b : a+b
```

*add : int → (int → int)*

```
add = lambda a : lambda b : a+b
```

```
plus10 = add(10)
```

```
assert plus10(32) == 42
```

```
assert add(21)(21) == 42
```

✗ pas naturel

Haskell, OCaml,... ⇒ auto-curryfiées (sans parenthèses)

```
foo = foldl (*) 1 . filter even . map (+3)
```

et les autres langages ?

fonction de « curryfication »

```
def curry(f) :
    return lambda a : lambda b : f(a, b)
```

```
from operator import mul
```

```
assert mul(21, 2) == 42
```

```
mul = curry(mul)
```

```
assert mul(21)(2) == 42
```

## Et aussi

pour les curieux, ou une prochaine fois

- ▶ fonction pure, immutabilité
- ▶ idempotence
- ▶ transparence référentielle
- ▶ *memoize*, parallélisation, réparti
- ▶ évaluation stricte ou paresseuse
- ▶ *lazy list*, générateurs
- ▶ *future*, *continuation passing*
- ▶ homoiconicité, macro (lisp)
- ▶ DSL
- ▶ effets de bord, monades
- ▶ type option
- ▶ *pattern matching*
- ▶ structures récursives
- ▶ récursion terminale
- ▶ ...